

pointreef ist ein Start-Up mit dem Fokus auf 3D-Scanning und Digitalisierung von Bestandsgebäuden und Umgebungen.

Kurz: Wir bringen die Realität in die virtuelle Welt !

Vom 3D-Architekturmodell hin zur High-Quality VR-Anwendung umfassen wir das breite Spektrum von der Aufnahme mittels 3D-Laserscan und Photogrammetrie hin zur individuellen Weiterverarbeitung der 3D-Daten. Als Teil unseres Teams profitierst du vom Start-Up-Spirit, flachen & agilen Hierarchien, Mitbestimmungsrecht & Eigenverantwortung und viel Spaß bei der Arbeit.

Für den Bereich VR / XR suchen wir für das Sommersemester 2019 ein Pflichtpraktikanten, alternativ auch als Werkstudent, mit den folgenden Aufgaben und Voraussetzungen:

DEINE AUFGABEN

- Entwicklung von VR / XR Anwendungen in Unity 3D
- Entwicklung kleinerer Anwendungen in WebGL
- Bei Interesse: 3D-Scan und Verarbeitung von 3D-Scandaten

DEIN PROFIL

- Fortgeschrittenes Studium im Bereich Medientechnik, (Medien-)Informatik, Medien-Design o.Ä.
- Gute Kenntnisse in Unity 3D
- Gute Programmierkenntnisse in C# / JavaScript
- Gute Kenntnisse im Bereich Echtzeit 3D / VR / XR
- Gute Organisations- und Teamfähigkeit
- Gute Englisch-Kenntnisse

BONUS

- Erfahrung mit 3D-Scan
- Kenntnisse in anderen Engines/Frameworks (Unreal, WebGL)
- Kenntnisse im Bereich 3D-Modellerstellung & Texturierung (3DsMax (Maya), Substance, Mari)
- Kenntnisse in der UnrealEngine

Wir freuen uns auf deine Bewerbung mit Lebenslauf und bisherigen Referenzen an: bewerbung@pointreef.de



pointreef

Digitale 3D-Medienproduktion

c/o
Acebey-Torrejon, Amanda -
Flören, Marc - Milost, Robert GbR

Graf-Adolf-Str. 41 - 40210 Düsseldorf
tel.: 0211/92414015 - www.pointreef.de